# Klasse Bankkonto

## Attribute

- inhaber: String

- kontonummer: int

- kontostand: double

- zinssatz: double

- uzRahmen: double

- kontoTyp: String oder int oder char oder eigenes Enum

## Konstruktoren

+ Bankonto(inhaber: String, zinssatz: double, einlage: double)

+ Bankonto(inhaber: String, uzRahmen: double)

## Methoden

+ einzahlen(betrag: double) : void

+ abheben(betrag: double) : void

+ kontoInformation() : void